

Reglas para el juego

1. El objetivo del juego es completar todo el curso con el menor número de intentos posible.
2. Coloque la pelota en el punto de salida.
3. Cada pelota que no ha pasado el obstáculo debe ser colocada nuevamente en el punto de salida (cada intento cuenta como un punto). Después de tres intentos fallidos, la pelota debe colocarse al otro lado del obstáculo sobre la línea blanca sumando un punto de penalidad.
4. Si una pelota sale de la pista, debe ser colocada al borde sobre la línea blanca en el mismo punto de salida y sumar un punto de penalidad.
5. Cada pelota que se detiene en la pista se puede colocar sin punto de penalización al borde sobre la línea blanca.
6. El número máximo de puntos por obstáculo no debe exceder a 7. Si la pelota aún no ha entrado en el agujero después de 6 intentos, se anotarán 7 puntos en la carta de puntaje.
7. Cuando el juego ha terminado, el putter (palo de minigolf), la pelota y la carta de puntaje se entregarán en la recepción.
8. Con una fuerza de impacto adecuada al dar el golpe, usted protege el equipo, las pistas y sus alrededores. Además, la posibilidad de obtener más aciertos es significativamente mayor.
9. Nos reservamos el derecho de pedir a cualquier jugador que moleste a los otros huéspedes por comportamiento inadecuado a que abandone las instalaciones de inmediato.
10. No asumimos ninguna responsabilidad por accidentes.

Muchas gracias.



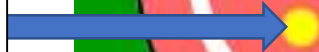
Cómo continuar cuando la pelota se detiene donde.

Si la bola sale del carril detrás del obstáculo, se coloca en línea directa al agujero en la línea blanca y se juega a partir de ahí.

(+ 1 punto de penalización)



Si la pelota se juega a través del obstáculo y permanece dentro de la línea blanca.



Si la pelota se juega a través del obstáculo y permanece fuera de la línea blanca, la pelota puede colocarse en la línea blanca sin un punto de penalización y continuar desde allí.



Punto 3

Aquí se juega después de 3 movimientos fallidos del punto del tee debajo Unrechnung de un punto de la pena.



Si la bola permanece delante del obstáculo o fuera de la pista, el punto de salida se juega de nuevo. (Sin punto de penalización)



Punto de salida

A partir de aquí la pelota se juega hasta que pasa a través del obstáculo. Máximo pero 3 veces.

Luego el juego continúa detrás del obstáculo en el **punto 3**. (+ 1 punto de penalización)

