

Minigolf-Spielregeln

1. Ziel des Spieles ist, den ganzen Parcours mit möglichst wenig Schlägen zu absolvieren.
2. Den Ball auf den Abschlagpunkt legen.
3. Jeder Ball der das Hindernis nicht überwunden hat, muss wieder auf den Abschlagpunkt gesetzt werden (jeder Versuch zählt einen Punkt). Nach drei erfolglosen Versuchen muss der Ball unter Anrechnung eines Strafpunktes auf die andere Seite des Hindernisses (weisse Linie) gesetzt werden.
4. Jeder Ball, der nach dem Hindernis aus der Bahn gerät, muss unter Anrechnung eines Strafpunktes auf die weiße Linie bei der Austrittsstelle in das Spiel eingesetzt werden.
5. Jeder Ball der an den Banden stoppt, darf ohne Strafpunkt auf der weissen Linie beim Rand gesetzt werden.
6. Die Höchstzahl der Punkte pro Hindernis darf 7 nicht überschreiten. Ist der Ball nach 6 Punkten noch nicht im Loch, so werden 7 Punkte notiert.
7. Ist das Spiel beendet, werden Schläger, Ball und Schreibunterlage an der Kasse abgegeben.

8. Mit einer angemessenen Schlagstärke schonen Sie Material und Bahnen. Zudem ist die Trefferquote deutlich höher.
9. Wir behalten uns das Recht vor, jeden Spieler, der die anderen Gäste durch sein Benehmen stört, aufzufordern, die Anlage unverzüglich zu verlassen. Für Unfälle wird jede Haftung abgelehnt.

Besten Dank



